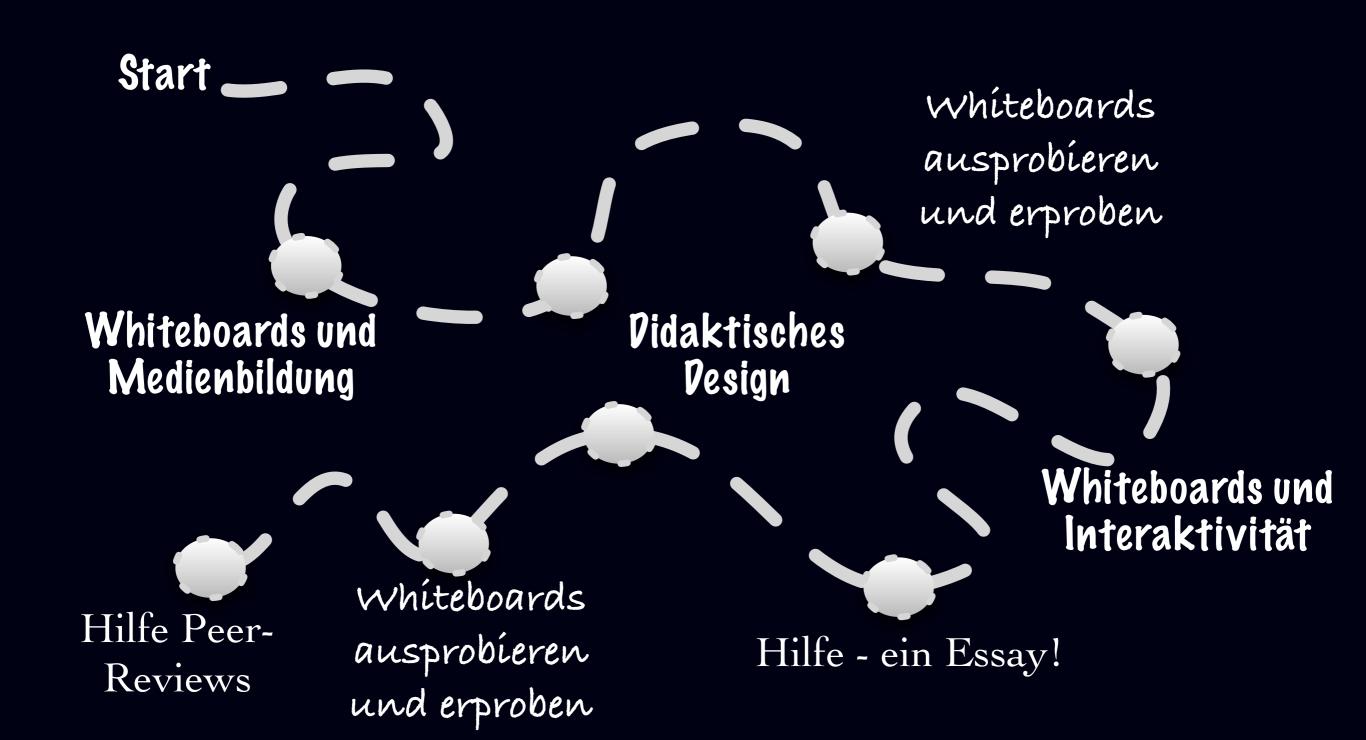
Universität Koblenz-Landau, Campus Koblenz Medienbildung Arbeitsgruppe Whiteboards Sommersemester 2012

Bad Krozingen: Der Unterricht wird interaktiv badische-zeitung.de

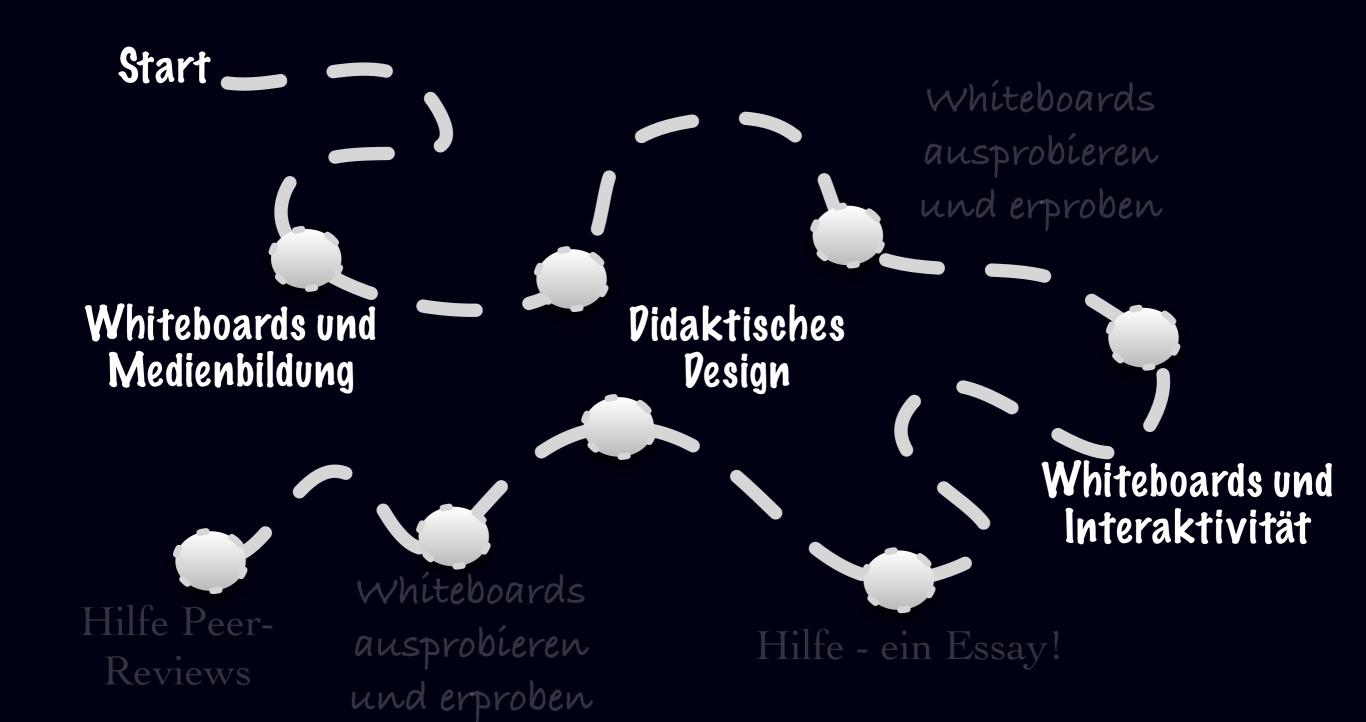




"... Dort, wo einst auf olivgrünem Untergrund mit weißer Kreide auf die Schultafel gekritzelt worden ist, hängt jetzt ein interaktives "Whiteboard", das sowohl mit einem elektronischen Stift als auch mit dem Finger bedient werden kann. Die berührungssensitive Tafel wird einfach mit einem Computer verbunden und ein Videobeamer zeigt dessen Bild auf der weißen Projektionsfläche an...."



Inhalt	Kontext	Organisation
Medien & Medienbildung		Anforderungen an die Arbeit im Seminar



Rundfunk
Lehrbücher
Tylheater
Lehrperson
Internet
Arbeitsblätter
Zeitung

Bezugspunkt: Unterricht, Lehre und Lernen

- ◆ Lehrfilme
- ◆ Lehrbücher
- ◆ Arbeitsblätter
- Lehrperson

Medien-Bildung

Bezugspunkt: Alltag und Lebenswelt

- TV / Rundfunk Programm / Nutzung
- ◆ Handynutzung
- Internet
- ◆ Theater
- ◆ Zeitung

Medien-Didaktik

Medientechnologie

- 1. Beamer
- 2. Overheadprojektor
- 3. Episkop
- 4. Dia-Projektor
- 5. Tafel / Whiteboard
- 6. Interaktive Whiteboards
- 7. ...

Medien-Pädagogik

Medientechnologie

- 1. Beamer
- 2. Rundfunkempfangsgeräte
- 3. Aufnahmegeräte
- 4. Home-Computer-SmartPhones-Media-Center
- 5. Handy-Geräte
- 6. Tageszeitung, Bücher
- 7

Beamer
OH-Projektor
Tafel / Whiteboards
Interaktive Whiteboard

Bezugspunkt:
Unterricht, Lehre
und Lernen

- 1. Lehrfilme
- 2. Lehrbücher
- 3. Arbeitsblätter
- 4. Lehrperson

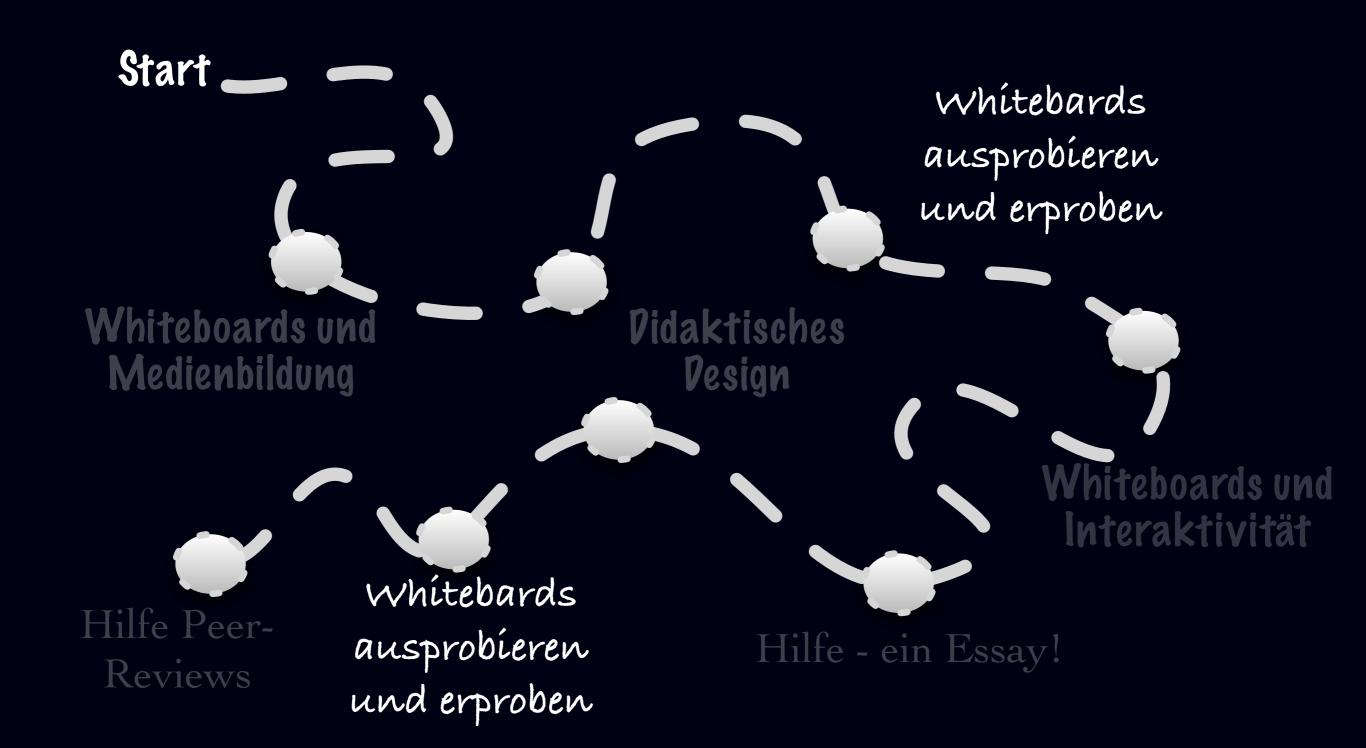
Kernanliegen

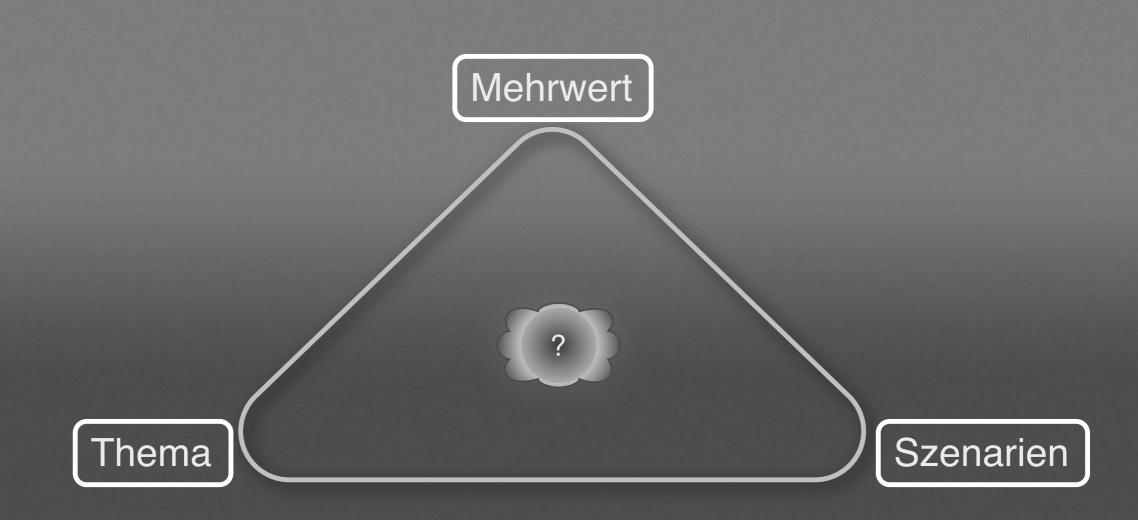
Medien-Bildung

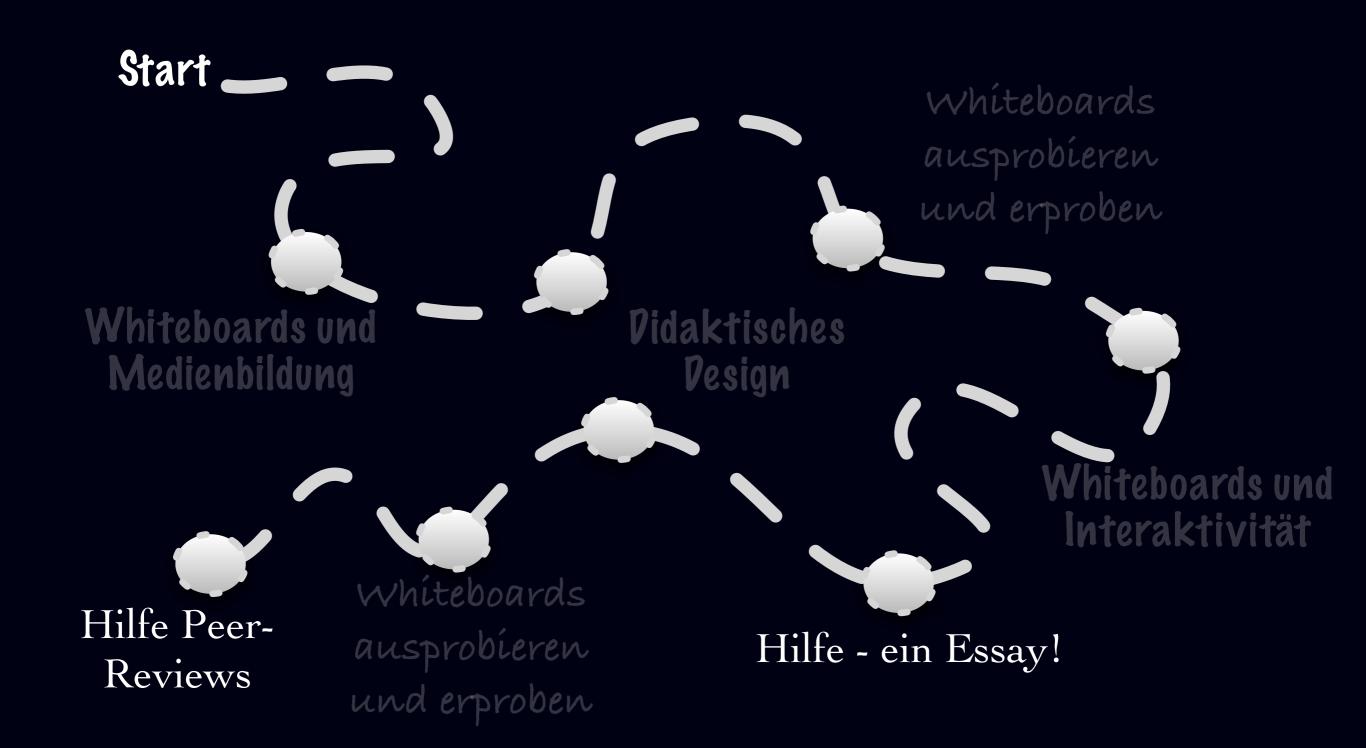
Medien-Didaktik

Gestaltung und Organisation von Lernprozessen

Didaktisches Design:
Begründete aber auch
gestalterische
Handlungsprozesse
der Lehrperson







Kern der Veranstaltung

Wie kann ein zielführender Einsatz interaktiver Weisswandtafeln aus mediendidaktischer Perspektive substanziiert werden?



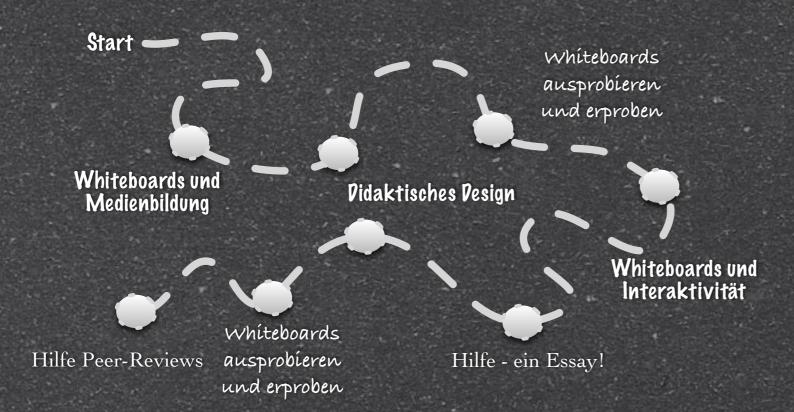
In der Veranstaltung genannte Quellen und Ressourcen und darüber hinaus

- ▼ 1. Zur Kollaboration am Essay:
 - a. http://roler.uni-koblenz.de:9000 Ein Etherpadserver zur Unterstützung kollaborativen Lehr-Lernszenarien ein Service des IWM an der Universität Koblenz-Landau
- ▼ 2. Zum Thema Whiteboards im Unterricht
 - a. http://www.bildungimdialog.de/ Der Mitschnitt des Vortrages von Christian Kohls I "Interactive Whiteboards im Einsatz" I DirektURL: http://userpages.uni-koblenz.de/~bid/bidcast/index.php?id=188 HTML5-Version unter: http://bidoku.uni-koblenz.de:8080/x/AoAr
- ▼ 3. Zu den Whiteboard Herstellern (in Auswahl)
 - a. Smart-Technologies: http://www.smarttech.com/de
 - b. Promethoean: http://www1.prometheanworld.com/german/
 - c. Mimio: http://www.mimio.dymo.com/de-EM.aspx
 - d. Legamaster: http://www.e-legamaster.com/cnt/de/content/onderwijs
- 4. Die meisten Hersteller haben aktive Anwenderforen, in denen sich Lehrkräfte bei der Gestaltung unterstützen und Materialien untereinander austauschen. Hier kann man sich inspirieren lassen.
- ▼ 5. Einige Quellen für das Didaktische Design und Whiteboards aus Herstellerunabhängiger Perspektive:
 - a. http://eteaching.org
 - b. <u>© Gabi Reinmann (2011) Studientext Didaktisches Design http://lernen-unibw.de/sites/default/files.studientext dd april11.pdf</u> (Letzter Zugriff 20.04.2012 18:00 Uhr)
 - c. http://www.myboard.de/board-forum/ herstellerunabhängiges Whiteboardforum



Fazit und Schlussfolgerunen

aus diesem Veranstaltungskonzept



Eingebundenes Szenario

Medienbildung

Mediendidaktik

Medienpädagogik

Blended Learning

Entdecken

Entwickeln

Planen

Überprüfen

Gegenstand Interaktive Weisswandtafeln Medienbildung First Essays First Feedback

Entwicklung von Begründungsmustern Sensibel werden über Gestaltungsräume Sensibel werden über Nachteile

> Entdecken von Funktionen und Funktionalitäten

> > Entdecken der Vorteile

Entwicklung von Exploration und Sammeln von Erfahrung Entscheidungsgrundlagen

> Gestaltung von Möglichkeiten

Danke für die Aufmerksamkeit

- Kontakt:
 - Andreas Auwärter
 - dkauwaer@uni-koblenz.de
 - http://www.andreasauwaerter.de
 - Twitter: @andreasauwaerte

Einsatz von Whiteboards aus der Sicht der Studierenden

Eine kleine Auswahl aus den Essays

Geographieunterricht könnte man beispielsweise Lehrfilme ansehen.

Fremdsprachenunterricht – neue Wörter mit Bildern koppeln, sie von einem "native-speaker" aussprechen lassen und somit mehrere Sinne anregen und die meisten Lerntypen berücksichtigen.

In der Mathematik kann man Geometrie besonders gut darstellen.

Im Musikunterricht kann man gleichzeitig eine Animation der drückenden Tasten des Klaviers n den dazugehörigen Noten abspielen.

In Deutsch kann man gemeinsam, exemplarisch verdeutlichen, wie man mit Texten arbeitet, was man markieren würde oder auch das Querlesen trainieren.

Wie entscheidet sich die Studentin?



- Vorbereitung einesMuseumsbesuches
- Anmerkungen auf/neben die Kunstwerken
- virtuelle Rundgänge
- hineinzoomen, dass selbst Details wie Pinselstriche und Risse in der Farbe erkennbar werden.
 - Für den Kunstunterricht sicherlich ein interessanter Aspekt.

Sie berücksichtigte kritische Punkte

- "Frontalisierung' des Unterrichts"
- "notwendige Kompetenz im Umgang"
- "momentan noch häufig vorherrschenden Konzeptlosigkeit"

"Betriebssystemsoftware unterschiedlicher Whiteboardhersteller ist nicht zwingend kompatibel, das Bild ist von der Seite nicht unbedingt einsehbar." Für viele Erwachsene ist es unvorstellbar, wie man sich als Schüler in einer voll-technisierten Umgebung überhaupt noch konzentrieren soll.

"If children come to school after being bombarded with new media and they sit in a lesson in front of a teacher with a piece of chalk they are not going to be turned on to learning' (Richard McFahn, Geschichtslehrer in an einer Secondary School in Farnborough (Hampshire, UK))

Vorteile

- Der Lehrer kann sich zentral und gut sichtbar für die Schüler im Klassenraum positionieren.
- "Internet, Videos, Fernsehen, etc. können problemlos in den Unterricht eingebunden werden."
- "Das [gemeinsame] Entwickeln von Lösungsstrategien kann von größeren Gruppen nachvollzogen werden."
- "Die Speicherfähigkeit des Whiteboards erleichtert die Vor- und Nachbearbeitung des Unterrichts für Schüler und Lehrer."

Eigenes Einsatzszenario

- Einbezug des Whiteboards in den Unterricht am Beispiel der darstellenden Geometrie:
- 1. Ziel: Die Schüler sollen in die Lage versetzt werden den Aufund Abtrag einer Ebene im Hang zeichnerisch darzustellen.
- 2. Einleitung ins Thema: Den Schülern wird via Whiteboard eine schiefe Ebene gezeigt, in die eine zweite (horizontale) Ebene eingeschoben wird. An dieser Stelle wird nochmals auf das vorher erlenernte (Durchdringung zweier Körper) eingegangen.

Durch dreidimensionales Drehen des Modells, sowie das anordnen einen Hauses auf der horizontalen Ebene sollen die Schüler erkennen, dass es notwendig ist, eine Ebene durch einen Auftrag abzustützen, und Teile eines Hanges abzutragen.

Einsatzszenario Geographie

- Zu Beginn der Stunde startete ich das Whiteboard und zeigte über Google Earth eine Weltansicht mit Afrika im Zentrum an.
- sehen ist. Dann ging ich über die Aufmerksamkeit auf die Strukturen zu leiten. Ich machte ein Bild von der Erdkugel und fügte es in ein Bearbeitungsfenster. Ein Schüler sollte offensichtlich erkennbare, sich optisch unterschiedene Zonen, einzeichnen.
- offiziellen Beleuchtungsklimazonen, nun hatte ich einen
 nachvollziehbaren Einstieg in die
 Thematik geschaffen. Die
 Schüler erhielten einen klaren
 Bezug, wo sich eine bestimmt
 Klimazone befindet ohne
 überhaupt zu wissen wie diese
 zu bezeichnen ist. Durch die
 3D-Ansicht konnte die räumliche
 Vorstellung unterstützt werden.
- Im Anschluss zeichnete ich die exakten Zonen ein.

Der Arbeitsbericht mit den Schülern

wir zoomten auf verschiedene typische Bereiche der einzelnen Zonen und konnten zeitgleich ein weiteres Fenster öffnen um eine Mindmap für die typische Vegetation der jeweiligen Zone zu erstellen.

Graphen wie zum Beispiel der Niederschlag von einzelnen Städten in den Zonen könnten wir komplette Charakterisierungen der Beleuchtungszonen erstellen und als Steckbrief für jeden Schüler ausdrücken.

Die Lehrerperspektive

- Auch der Lehrer zieht positive Aspekte aus der Arbeit mit diesem Medium.
- Die Vorbereitungs- und Nachbereitungszeit ist wesentlich kürzer.
- Das Tafelbild kann jeder Zeit zur Wiederholung oder Vertiefung wieder aufgerufen werden.
- Spontane Änderungen oder Weiterbearbeitungen bereits erstellter Tafelbilder können vorgenommen werden.

ch und sch in der Grundschule

- Nachdem jetzt allgemeine Szenarien beschrieben wurden, gehen wir konkret auf ein Szenario aus dem Deutschunterricht in der Grundschule ein.
- Wir behandeln gerade "ch" und "sch" mit der Klasse, wobei das Whiteboard zum zentralen Medium des Unterrichts wird. Die Schüler sollen unter anderem die unterschiedliche Aussprache des "ch" nach bestimmten Vokalen lernen.
- Als Stundenbeginn werden Bilder von einer Schnecke, einem Regenschirm, einer Kirche, einen Kuchen, einem Hausdach, einer Kirsche, einem Bach, einem Taucher, einem Schwimmbecken, einer Schaufel, einem Tisch, der Zahl 8 und einer Flasche auf dem Whiteboard gezeigt.

ch und sch in der Grundschule

- "Nun geht jeder Schüler einmal an das Whiteboard und schreibt den Namen des Gegenstandes an. Aufgrund der Schrifterkennung ist das kein Problem." (Sie bemühen sich sorgfältig schreiben)
- "Danach wird in der Klasse besprochen, ob das Wort richtig geschrieben ist oder nicht. Der Lehrer klickt dann auf das Bild und es erscheint das richtig geschriebene Wort. Nebenbei hören die Kinder auch, wie es ausgesprochen wird, da der Lehrer es vorher aufgenommen hat."

Lernzielüberprüfung

Als nächstes würde ein Lückentext kommen, in welchen die Wörter mit "ch" und "sch" eingesetzt werden müssen. Ein Schüler kommt nach dem anderen nach vorne und schreibt ein Wort in den Lückentext. Zum Schluss wird es gemeinsam korrigiert, indem auf das Wort geklickt wird. Wenn es das richtige Wort war und auch noch richtig geschrieben, leuchtet es grün auf. Bei einer falschen Antwort leuchtet es rot und dann wird gemeinsam in der Klasse besprochen, wie die richtige Lösung lautet.